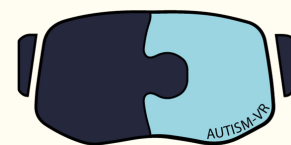


NEWSLETTER 1 - FÉVRIER 2020

REALITÉ VIRTUELLE PAR ET POUR LES AUTISTES



WWW.AUTISM-VR.EU

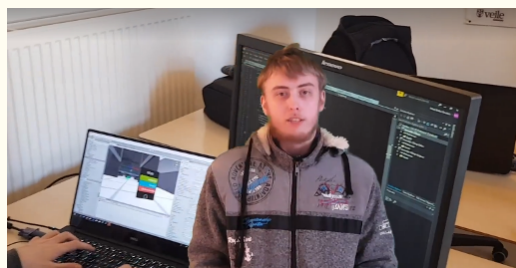


BIENVENUE...

...dans la première lettre d'information du projet "Inclusion sociale des personnes atteintes du syndrome du spectre autistique par la réalité virtuelle", également connu sous le nom de projet "Autism-VR". Le projet Autism-VR est un projet européen qui vise à améliorer l'inclusion sociale et l'emploi des personnes atteintes de troubles du spectre autistique (TSA).

RENCONTRE AVEC...

Mads Randeris, autiste et programmeur. Mads est un employé de VIFIN, travaillant sur le projet Autism-VR en tant que programmeur, générateur d'idées et testeur de logiciels. Mads est l'une des inspirations originales derrière le projet Autism-VR.



OBJECTIFS

Les personnes atteintes de TSA rencontrent souvent des difficultés, à des degrés divers, dans des situations spécifiques qui nécessitent une interaction sociale ou similaire. L'objectif principal du projet Autism-VR est de déterminer si l'inclusion sociale des personnes atteintes de troubles du spectre autistique peut être améliorée en :

1. *identifiant 10 situations quotidiennes, ou standard, dans lesquelles les autistes âgés de 15 à 25 ans éprouvent des difficultés, et ensuite,*
2. *développant des environnements de formation spécialisés en réalité virtuelle ciblant ces domaines et permettant au groupe cible de s'entraîner à ses problèmes spécifiques*
3. *testant et évaluant si la formation à la réalité virtuelle peut atténuer ou même supprimer les problèmes.*

Les environnements de réalité virtuelle seront conçus, développés et testés par des autistes et leurs avantages potentiels feront l'objet d'une évaluation finale. En outre, le projet vise à élaborer un guide des meilleures pratiques pour les entreprises sur la manière d'intégrer les autistes dans leur environnement de travail de la manière la plus bénéfique pour toutes les parties concernées.

PARTENAIRES

- **London Borough of Hammersmith & Fulham (Royaume-Uni) - www.lbhf.gov.uk**
- **Pistes-Solidaires (France) - www.pistes-solidaires.fr**
- **Synthesis Center for Research & Education (Chypre) - www.synthesis-center.org**
- **WISAMAR Bildungsgesellschaft (Allemagne) - www.wisamar.de**
- **VIFIN / Vejle Municipality (Danemark) - www.vifin.dk**

AVANCÉES...

Le projet a débuté en septembre 2019 et s'étend sur deux ans. Actuellement, les partenaires sont en train d'identifier les problèmes rencontrés dans chaque pays partenaire. Par la suite, 10 situations communes seront identifiées et mises en développement. Le développement des environnements de réalité virtuelle commencera en mars 2020 et durera 12 mois avant le début des tests finaux.



Réunion de lancement à Vejle en November 2019



Contact

Pistes-Solidaires
Nicolas Condom
nicolas@pistes-solidaires.fr
+33 5 59 84 92 00